

Campamento de Navidad: Magia en Acción

Fechas: 23, 26, 27, 30 de diciembre, 2, 3 y 7 de enero

Horario: De 9:00 a 16:00

Monitores: Carlos y Vicky

Estimados padres,

¡Bienvenidos al Campamento de Navidad: Magia en Acción! A lo largo de 7 días, los niños vivirán una experiencia única llena de magia, creatividad y diversión. A continuación, les presentamos las actividades que realizaremos durante el campamento:

Día 1: 23 de diciembre

- **9:00 - 10:00:** *Bienvenida y Creación de Varitas Mágicas*
Personalización de varitas mágicas, donde cada niño definirá su poder especial.
 - **10:00 - 11:30:** *Taller de Pociones Mágicas*
Actividad de ciencia divertida creando pociones burbujeantes con ingredientes comunes.
 - **11:30 - 12:30:** *Juego de la Telaraña Mágica*
Juego en equipo que desafía la agilidad para atravesar una telaraña sin tocarla.
 - **12:30 - 14:00:** *Juego de la Araña*
Diversión y rapidez en un juego de persecución al estilo "bulldog".
 - **15:00 - 16:00:** *Taller de Creación de Títeres Mágicos*
Los niños crean y representan historias mágicas con sus propios títeres.
-

Día 2: 26 de diciembre

- **9:00 - 10:30:** *Taller de Hechizos con Elementos Mágicos*
Creación de hechizos usando los cuatro elementos (agua, aire, fuego y tierra).
- **10:30 - 12:00:** *Juego de Comecocos*
Un divertido juego en el que deben recoger objetos mientras evitan a los "fantasmas".

- **12:00 - 14:00:** *Taller de Mandalas Mágicas*
Diseño y coloreado de mandalas con símbolos mágicos para trabajar la concentración.
 - **15:00 - 16:00:** *Juego de las Llaves y Ojos Tapados*
Aventura en la que un niño, con los ojos tapados, busca una llave mágica con la ayuda del grupo.
-

Día 3: 27 de diciembre

- **9:00 - 10:30:** *Taller de Creación de Hechizos*
Los niños inventan y practican hechizos con sus varitas mágicas.
 - **10:30 - 12:00:** *Gran Juego de Magos*
Desafíos en equipo, donde deberán usar hechizos y resolver acertijos.
 - **12:00 - 14:00:** *Taller de Creación de Pociones*
En equipos, los niños crearán pociones mágicas con ingredientes sorprendentes.
 - **15:00 - 16:00:** *Juego de Sillas Mágicas con Aros*
Versión mágica del tradicional juego de sillas, usando aros y mucha rapidez.
-

Día 4: 30 de diciembre

- **9:00 - 10:30:** *Taller de Títeres Mágicos*
Los niños crean sus títeres y representan historias mágicas en grupos.
- **10:30 - 12:00:** *Juego de la Telaraña Mágica*
Nuevo reto de trabajo en equipo, atravesando la telaraña sin tocarla.
- **12:00 - 14:00:** *Taller de Varitas Mágicas*
Creación de nuevas varitas mágicas, con materiales innovadores y nuevos poderes.
- **15:00 - 16:00:** *Juego de Magos contra Dragones*
Carrera de obstáculos en equipo para evitar ser atrapados por los dragones.

Día 5: 2 de enero

- **9:00 - 10:30:** *Taller de Magia y Movimiento*
Los niños aprenden hechizos relacionados con el movimiento corporal.
- **10:30 - 12:00:** *Juego de las Sombras Mágicas*
Creación de figuras con sombras y adivinanzas mágicas.
- **12:00 - 14:00:** *Taller de Pociones Avanzadas*
Creación de pociones más complejas con ingredientes mágicos.
- **15:00 - 16:00:** *Competencia de Magia*
Concurso de magia en equipos, mostrando hechizos y trucos aprendidos.

Día 6: 3 de enero

- **9:00 - 10:30:** *Taller de Hechizos con Elementos*
Creación de hechizos elementales con fuego, agua, aire y tierra.
- **10:30 - 12:00:** *Juego de Magos y Hechizos*
Carrera de obstáculos "mágica" donde los niños usan sus hechizos.
- **12:00 - 14:00:** *Teléfono Escacharrado Mágico*
Versión mágica del juego clásico, con mensajes misteriosos que los niños deben transmitir.
- **15:00 - 16:00:** *Juego de la Carrera de Magos*
Carrera de equipos superando pruebas físicas mientras llevan pociones sin derramar.

Día 7: 7 de enero

- **9:00 - 10:30:** *Taller de Disfraces y Teatro Rápido*
Los niños crean disfraces mágicos y realizan una pequeña obra improvisada.
- **10:30 - 12:00:** *Juego de los Magos Invisibles*
Un niño se vuelve "invisible" y los demás deben encontrarlo usando pistas mágicas.
- **12:00 - 14:00:** *Taller de Creación de Amuletos Mágicos*
Creación de amuletos con símbolos mágicos para proteger su magia.

- **15:00 - 16:00:** *Gran Final: Magia en el Circo de los Hechiceros*
Competencia final de magia, donde los niños enfrentan desafíos y muestran lo aprendido.
-

Objetivos Generales del Campamento:

- Fomentar la **creatividad** y el **trabajo en equipo** a través de actividades mágicas.
 - Desarrollar habilidades de **cooperación** y **estrategia** en juegos en grupo.
 - Estimular la **imaginación** y la **expresión artística** a través de talleres de creación de objetos mágicos, como varitas, pociones y amuletos.
 - Aprender conceptos básicos de **ciencias** de forma divertida y creativa, utilizando materiales cotidianos.
-

Recuerden que todos los materiales serán proporcionados por el campamento, y los niños deberán traer ropa cómoda para las actividades.

¡Esperamos ver a todos los pequeños magos y hechiceros disfrutando de un campamento mágico y lleno de diversión!